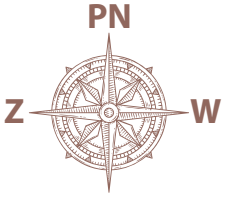




	1	2	3	4	5	6
A	A1	A2	A3	A4	A5	A6
B	B1	B2	B3	B4	B5	B6
C	C1	C2	C3	C4	C5	C6
D	D1	D2	D3	D4	D5	D6
E	E1	E2	E3	E4	E5	E6
F	F1	F2	F3	F4	F5	F6



ZNANE

START/ WYJŚCIE

S/W

PRZESZPERANE

PUŁAPKA

POTWÓR

SKRZYNIA

ŚCIANA

ZAMALUJ SYMBOL, KIEDY DANY ELEMENT ZNIKNIE Z POLA

Zawsze narysuj pole, zanim na nie wejdziesz!